

A KódVilág Design Pályázat pályázati felhívása és részvételi szabályzata

A GS1 Magyarország Nonprofit Zrt. (székhely: 1139 Budapest, Fáy utca 1/b) [a továbbiakban: GS1 Magyarország] KódVilág Design Pályázatot hirdet [a továbbiakban: Pályázat] az alábbi szabályok szerint.

I. A Pályázat célja

A vonalkódokra és a 2D kódokra jellemző csíkos-kockás motívumok olyan művészeti alkotáson keresztül történő bemutatása, amely szokatlan asszociációkon alapul. A tematika vonatkozásában irányadónak tekinthetők a következő megközelítések:

- KódVilág és Ember
- KódVilág és Természet
- KódVilág és Tárgyak

II. A pályázat tárgyát képező alkotások köre

A Pályázatra várjuk a képző- és iparművészet, valamint a médiaművészet bármely ága képviselőinek műveit, továbbá a művészeti hivatásra készülő hallgatók és diákok alkotásait, ám szívesen fogadjuk mindazoknak a munkáit is, akik kellő kreativitást éreznek magukban festmény, grafika, szobor, használati tárgy, fotó, animáció vagy akár videofilm készítésére a megadott témában.

A fenti felsorolásban külön meg nem nevezett vizuális művészeti alkotások nincsenek kizárva a pályázati részvételből.

A GS1 Magyarország kész alkotásokat fogad el, indokolt esetben azonban lehetséges a pályázat kidolgozott, művészi értéket már önmagában is képviselő vázlatokkal vagy 3D-s látványtervekkel is. Indokolt eset lehet például, ha a pályamű mérete megnehezítené a szállítást, illetve ha a kivitelezés túlságosan költséges lenne a pályázó számára (pl. nagyméretű szobor, épület, stb.).

A beadott pályamű mérete (legnagyobb kiterjedésben) nem haladhatja meg a 180 centimétert.

A pályaművel kapcsolatos jogi követelmények

A pályázó kizárólag olyan, saját maga által létrehozott képző- és iparművészeti vagy médiaművészeti alkotással vehet részt a jelen pályázaton, melyre vonatkozóan a szerzői és más, a szellemi tulajdonhoz kapcsolódó jogok kizárólag őt illetik meg, és harmadik személynek nincsen a művön olyan joga vagy a művel kapcsolatos olyan igénye, mely annak bármilyen módon vagy célból történő felhasználását, így különösen a jelen pályázaton való részvételét, a mű kiállítását, többszörözését vagy a műhöz kapcsolódó felhasználási jogokról történő érvényes és hatályos rendelkezés jogát kizárná vagy bármilyen módon korlátozná.

A pályázó a jelen pályázaton való részvétellel a fenti jogi követelmények fennállásáért szavatol.

III. A Pályázaton pályázóként résztvevők köre

A Pályázaton részt vehet minden 16. életévét betöltött, cselekvőképes természetes személy, aki Magyarország vagy az Európai Unió állampolgára, és aki tartózkodáshoz való jogát Magyarországon gyakorolja.

Azzal együtt, hogy a jelen pályázatot a GS1 Magyarország – annak tárgyára tekintettel – elsősorban képző- és iparművészek, médiaművészek, valamint ezen művészeti ágak hallgatói számára tartja megfelelőnek, a jelen pályázaton pályázóként részt vehet bárki, akit megihlet a kódok csíkos-kockás világa, és aki ezt művészeti alkotásban meg kívánja jeleníteni.

A Pályázat egységes, abban életkori, szakmai vagy más szempontú kategóriák nem kerülnek kialakításra.

Amennyiben a Pályázaton alkotópáros vagy alkotóközösség kíván részt venni, úgy maguk közül a regisztrációval egyidejűleg képviselőt, mint pályázót kell kijelölniük a Pályázattal összefüggő jogok gyakorlására, kötelezettségek teljesítésére, a pályamű beadásával egyidejűleg ugyanakkor a pályamű valamennyi szerzőjének személyes adatait fel kell tüntetni.

Egy pályázó legfeljebb 1db alkotást adhat be. Indokolt esetben a kiíró elfogad olyan sorozatot, amely tartalmában egyetlen egésznek tekinthető, és részeinek összesített mérete nem haladja meg a pályázati felhívásban meghatározott maximális méretet.

A Pályázaton nem vehetnek részt a GS1 Magyarország dolgozói, valamint ezen személyeknek a Ptk. 685.§.b. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói, illetve a Pályázat szervezésében, lebonyolításában és elbírálásában közvetlenül közreműködő cégek dolgozói, valamint ezen személyeknek Ptk. 685.§.b. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

IV. A Pályázat határidői

1. A pályaművek online beküldésének határideje: **2014. október 26.**
2. A 2. fordulóra bekerült pályaművek beadása: **2014. november 5. és 12. között.**

V. A Pályázati eljárás menete

1. A Pályázatra történő jelentkezés:

A Pályázaton való részvételhez előzetes online regisztráció szükséges a <http://www.kodvilag.hu/jelentkezés.html> weboldalon. Ez a regisztráció feltétele ugyan a Pályázaton való részvételnek, azonban nem kötelez pályamű beadására.

A Pályázatra az elkészült művek digitális fotójával lehet jelentkezni, amelyet 2014. október 26-ig kell online beküldeni a palyazat@kodvilag.hu e-mail címre. A fotót JPG, PNG vagy PDF fájlformátumban, minimum 1024x768 pixel méretben fogadjuk el. Térbeli alkotásokról 2-3 darab, különböző nézetből készült felvételt szükséges beadni. Rövidfilmek, videó alkotások esetében kérjük a művet lehetőleg HD minőségben (1280x720 pixel, 25 fps, sztereó hang), maximálisan 5 perc hosszúságban beküldeni. A nagyméretű videó fájlok beküldéséhez javasoljuk, a www.wetransfer.com ingyenes fájlküldő szolgáltatás használatát.

A pályamű fotója vagy a videó fájl nem rendelkezhet név vagy szignó megjelöléssel, kizárólag jeligével ellátva kerülhet beküldésre. A jelige az az egyedi kódszám, melyet minden pályázó a regisztrációját visszaigazoló e-mailben kap meg.

A pályázónak a pályamű fotója mellett az e-mailben szükséges megadni a saját jeligét és a pályamű következő adatait: címe, technikája, méretei.

A zsűri az online beküldött fotók alapján az 1. fordulóban arról határoz, hogy mely alkotók elkészült pályaművét kéri beadni. Az így bekért munkákat 2014. november 3-tól 7-ig, 9-16 óra között személyesen vagy postai úton (tértivevénnyel) szükséges eljuttatni a Pályázat kiírója székhelyére: GS1 Magyarország Nonprofit Zrt. 1139 Budapest, Fáy utca 1/B.

A 2. fordulóra bejutott pályaművek kiállításra beadásáról minden pályázónak saját magának kell gondoskodnia.

A pályamű késedelmes beadása esetén illetve az online regisztrációs űrlap kitöltése hiányában a pályázó jelen pályázatra történő jelentkezése nem szabályszerű, ezért azt a GS1 Magyarország nem fogadja el.

A Pályázatra történő jelentkezés jogi feltételei:

A Pályázatra történő jelentkezés feltétele, hogy a pályázó a jelen szabályzatot teljes egészében saját magára nézve kötelezőnek elfogadja, a pályázó a jelen szabályzat megismeréséről, megértéséről és elfogadásáról az online regisztrációs űrlap kitöltésével egyidejűleg köteles nyilatkozni.

A GS1 Magyarország a pályaművek késedelmes beérkezéséből származó bármely jogkövetkezményért való felelősségét kizárja.

A GS1 Magyarország fenntartja a jogát arra, hogy a jelen pályázati felhívásnak vagy a jogszabályoknak meg nem felelő pályaműveket, továbbá azokat a pályaműveket, melyek megőrzése, kezelése speciális szakértelmet vagy különös feltételeket kíván meg, a Pályázaton történő részvételből kizárja. Az ilyen pályaművek átvételére a GS1 Magyarország nem köteles, az ilyen pályaművekkel összefüggő bármilyen igényekért való felelősségét a GS1 Magyarország kizárja.

A pályázó a jelen pályázaton saját felelősségére és kockázatára vesz részt, és azzal együtt, hogy a GS1 Magyarország törekszik minden ésszerűen elvárhatót megtenni a beadott pályaművek megfelelő tárolása és megőrzése érdekében, a jogszabályok által lehetővé tett legszélesebb körben kizárja a felelősségét minden olyan kárért, mely a pályaműben vagy azzal összefüggésben a jelen pályázaton történő részvétellel összefüggésben keletkezik.

A GS1 Magyarország a 2. fordulóra bejutott, azonban a kiállításra be nem zsűrizett pályaművek visszavételének határidejéről a pályázót e-mailben értesíti. Abban az esetben, ha pályázó a beadott pályamű visszavételéről a megadott határidőig nem gondoskodik, a GS1 Magyarország a megbízás nélküli ügyvitel szabályai szerint jár el.

2. A Pályázatra érkezett művek kiállítása

A GS1 Magyarország a jelen pályázatra beérkezett, általa elfogadott legjobb pályaműveket **2014. november 26. és 30. között** Budapesten a Design Terminálban állítja ki a KódVilág kiállításon. A kiállítás ünnepélyes megnyitására 2014. november 26-án kerül sor. A kiállítás részleteiről a GS1

Magyarország a www.kodvilag.hu honlapon közzétett hirdetmény útján tájékoztatja a pályázókat és az érdeklődőket.

A GS1 Magyarország a 2. fordulóra bejutott pályaműveket a zsűri szavazatai alapján az első 120 legtöbb szavazatot elért alkotást a www.kodvilag.hu honlapon is kiállítja.*

A GS1 Magyarország tervezi, hogy a 2. fordulóra bejutott 60 pályaműveket 2015. évben több magyarországi városban is kiállítja. A vándorkiállítás részleteiről a GS1 Magyarország a www.kodvilag.hu honlapon tesz közzé tájékoztatást.

A pályázó a Pályázatra történő jelentkezéssel megadja a hozzájárulását ahhoz, hogy a GS1 Magyarország a Pályázatra beérkezett pályaművet a jelen pont szerint kiállítsa, és ily módon felhasználja.

A GS1 Magyarország nem vállalja és nem ígéri, hogy a jelen pályázatra beérkezett valamennyi pályamű a jelen pont szerint kiállításra kerül, a kiállításból vagy a kiállítás elmaradásából eredő vagy azzal összefüggő igényekért a GS1 Magyarország a felelősségét kizárja.

3. A pályázatok elbírálása:

A pályázatokat a GS1 Magyarország által felkért bíráló bizottság, mint zsűri bírálja el. A zsűri az 1. fordulóban arról dönt, hogy mely legfeljebb 60 db alkotás kerül be a 2. fordulóra.

A zsűri a 2. fordulóra bekerült pályaművek közül választja ki azt a legfeljebb 25 alkotást, melyet a KódVilág kiállításon is bemutat. Mindemelllett a zsűri a 2. fordulóra bekerült alkotásokból választja ki a jelen pályázati felhívásban szereplő 1., 2. és 3. díjak nyertesét is. A zsűri tagjainak személyéről a GS1 Magyarország www.kodvilag.hu honlapon közzétett hirdetmény útján tájékoztatja a pályázókat.*

Az online közönségsvavazáson a zsűri szavazatai alapján az első 120 legtöbb szavazatot elért alkotás vesz rész.*

A zsűri jelíges rendszerben, anonim módon értékeli a beadott alkotásokat, így az alkotó személye az értékelés során nem válik ismertté.

A zsűri döntése ellen jogorvoslatnak, felülbírálatnak helye nincs, a zsűrizésről készült jegyzőkönyvek tartalma nem nyilvános.

A zsűri döntése során az alábbi szempontokat veszi figyelembe:

- Eredetiség, újszerűség a tartalom kreatív megközelítésében
- Egyedi megvilágításba helyező, expresszív képi asszociációk
- Élményszerű felvetések – gondolatokra és érzelmekre hatás
- A síkművészetek és/vagy a plasztika kifejezési lehetőségeinek bővítése
- Különleges, kísérletező ábrázolási módok, formai megoldások
- Formai minőség, az alkalmazott technikák professzionális használata
- Külön örülünk annak a pályaműnek, amely olyan funkcionalitással is rendelkezik, hogy a benne szereplő kód leolvasható.

A zsűri a pályázat eredményét a 2. pontban meghatározott kiállításon hirdeti ki, ezt követően a www.kodvilag.hu honlapon és Facebook oldalán is közzéteszi, valamint a regisztrációkor megadott e-mail címen értesíti a díjazottakat.

A GS1 Magyarország a jelen pályázati felhívás alapján ún. **Közönségdíjat** is kioszt. A kiíró a zsűri szavazatai alapján az első 120 legtöbb szavazatot elért alkotást a www.kodvilag.hu weboldalon online kiállításon mutatja be, ahol az internetes közönség szavazhat **2014. november 7. és 16.** között.*

A kiíró az online közönségszavazás során 1 (egy) IP címről 24 órán belül csak 1 (egy) szavazatot fogad el.

A legtöbb szavazatot kapott pályamű nyeri el a Közönségdíjat. Az internetes szavazás pontos módjáról a GS1 Magyarország a www.kodvilag.hu honlapon hirdetményt tesz közzé.

A Közönségdíj nyertesét a GS1 Magyarország a 2. pontban meghatározott KódVilág kiállításon hirdeti ki, valamint a www.kodvilag.hu honlapon és Facebook oldalán teszi közzé, továbbá e-mailben értesíti a nyertest.

** A KódVilág Design Pályázat pályázati felhívása és részvételi szabályzata módosítva 2014. november 5-én a kiíró GS1 Magyarország és a zsűritagok egyöntetű jóváhagyásával.*

VI. A díjazás

1. A zsűri a három legjobbnak minősített pályaművet beadó pályázót díjazza, az alábbi pénzüsszegekkel:

1. helyezett: 180.000 forint

2. helyezett: 150.000 forint

3. helyezett: 120.000 forint

A díjak itt megjelölt összegének kifizetése a 2. pontban meghatározott KódVilág kiállítás megnyitóját követő 8 munkanapon belül, átutalással történik. A díj átvétele érdekében a pályázónak rendelkeznie kell bankszámlával. A pályázó legkésőbb a KódVilág kiállítás megnyitóján, erre szolgáló formanyomtatványon köteles a bankszámlája adatait a GS1 Magyarország részére az átutalás érdekében átadni. Amennyiben a nyertes a díjátadó napját követő 5 munkanapon belül sem adja meg a szükséges bankszámla adatait, a díjhoz való jogát elveszíti. A pályázó e feltételeket a Pályázaton való részvétellel kifejezetten elfogadja.

2. A közönségdíj:

1 db Samsung Galaxy Tab mobilkészíték (50.000 forint értékben)

A közönségdíjat a GS1 Magyarország a pályázónak a 2. pontban meghatározott KódVilág kiállítás megnyitóján adja át. Amennyiben a közönségdíj nyertese nincs jelen, a kiállítást követő 8 munkanapon belül a díjat személyesen átveheti a GS1 Magyarország székhelyén.

Abban az esetben, ha a közönségdíj nyertese az eredményhirdetést követő 8 munkanapon belül nem jelentkezik, a díj a következő legtöbb szavazatot elért pályázót illeti meg.

A SIM kártya, illetve a készülék használathoz szükséges előfizetés a közönségdíj részét nem képezik.

A GS1 Magyarország nem vállal és a jogszabályok által lehetővé tett legteljesebb körben kizár mindennemű jótállást, felelősséget, illetve szavatosságot a fentiekben meghatározott közönségdíjra

vonatközoán – ideértve annak működképeségét, sértetlenségét, meghatározott célra való alkalmasságát –, azonban, amennyiben vannak ilyen dokumentumok, úgy az eszköz gyártója vagy más személy által vállalható jóállással, illetve a szavatossággal kapcsolatos, a GS1 Magyarország rendelkezésére álló valamennyi dokumentumot átadja a közönségdíj nyertesének. A GS1 Magyarország nem felelős azon esetlegesen felmerülő károkért, amelyek a teljesítés során vagy azt követően keletkeznek a közönségdíj tárgyában.

A díjazottak kötelesek viselni és teljesíteni a díjazásukra tekintettel vagy azzal összefüggésben őket terhelő bármilyen esetleges fizetési kötelezettséget.

VII. További feltételek

A pályázó a Pályázatban való részvétellel, az online regisztrációs űrlap kitöltésével egyidejűleg hozzájárul ahhoz, hogy a megadott adatai a GS1 Magyarország mint adatkezelő adatbázisába kerüljenek és azokat minden további engedély és ellenszolgáltatás nélkül kezelje a Pályázat kihirdetését követő legfeljebb 3 év időtartamban. A GS1 Magyarország köteles a rendelkezésére álló személyes adatokat az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvénynek megfelelően, bizalmasan kezelni. A pályázó a Pályázaton történő részvétellel feltétel nélküli beleegyezését adja ahhoz, hogy nevét és díját a GS1 Magyarország honlapján is kihirdesse.

A GS1 Magyarország kizárja a felelősségét a regisztrációban megadott adatok hiányosságából adódó értesítési vagy szállítási késedelmekért. A GS1 Magyarország részéről az adatoknak a megfelelősége a Pályázatra történő jelentkezés során nem kerül ellenőrzésre, az ezzel kapcsolatos felelősség és az ebből fakadó jogi és anyagi következmény a pályázót terheli. A GS1 Magyarország továbbá nem vállal felelősséget azért, ha a pályázati felhívást tartalmazó és a kiállítást megjelenítő weboldal átmenetileg, időszakosan nem érhető el.

A pályázó a Pályázaton való részvétellel hozzájárul ahhoz, hogy a Pályázatra beadott pályaműve – külön díjazás nélkül – a GS1 Magyarország honlapján és kiadványain, a szerző nevének feltüntetésével, időbeli korlátozás nélkül kiállításra és megjelenítésre kerülhessen, és e körben többszörözhető legyen. A jelen pályázat nyertese és közönségdíjasa ezen túlmenően is felhasználási jogot biztosít a GS1 Magyarország számára a pályaműve vonatkozásában. A Pályázatra beérkezett pályaművek szerzőinek a pályaművek előbbiekben meghatározott körön túlmenő felhasználására a GS1 Magyarország ajánlatot tehet, a pályaművek ilyen többletfelhasználására vonatkozó megállapodás esetén a felek jogviszonyát e megállapodás szabályozza.

A GS1 Magyarország a jelen pályázat szabályainak és feltételeinek megváltoztatására, a Pályázat valamint a fent meghatározott díjak visszavonására vonatkozó jogait fenntartja.

Budapest, 2014. július 10.

GS1 Magyarország Nonprofit Zrt.

** Módosítva: 2014. November 5.*

1. sz melléklet: Adatvédelmi Szabályzat

I. Az adatkezelő

Az Adatkezelő neve: GS1 Magyarország Nonprofit Zrt.

Bejegyzett címe: 1139 Budapest, Fáy utca 1/b

II. A kezelt adatok köre

A Pályázathoz szükséges elektronikus regisztráció során az alábbi adatokat kell kötelezően megadni: név, életkor, e-mail cím, művészeti ág.

A Weboldal használata során rögzítésre kerül a felhasználó számítógépének IP-címe, a látogatás kezdő és befejező időpontja, illetve egyes esetekben — a felhasználó számítógépének beállításától függően, az ún. cookie segítségével — a böngésző és az operációs rendszer típusa. Ezen adatokat a rendszer automatikusan naplózza.

Az Adatkezelő által használt adatok vonatkozásában a Pályázót megilleti a személyes adatok védelméről és a közérdekű adatok nyilvánosságáról szóló 1992. évi LXIII. törvény 11-16/A. § -ban meghatározott valamennyi jogosultság, esetleges jogérvényesítési igényét pedig bíróság előtt gyakorolhatja, valamint kérheti az adatvédelmi biztos segítségét.

III. Az adatkezelés módja

Az Adatkezelő az online regisztráció során bekért adatokat kizárólag a Pályázattal kapcsolatos adminisztráció és kommunikáció használja fel, harmadik félnek át nem adja.

Az online regisztrációval a Pályázó kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy az Adatkezelő adatait a saját reklámcéljaira felhasználja, e-mail címére hírlevelet és a Pályázattal kapcsolatos tájékoztató anyagokat küldjön.

Az Adatkezelő gyermekkorú, 16 év alatti látogatóktól személyes adatokat (nevet, email címet, stb) semmilyen indokkal nem kér.

Az Adatkezelő szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik.

A Weboldal használata során a naplófájlban rögzítésre kerülő adatok esetében az adatok tárolása kizárólag statisztikai célokat szolgál.

IV. A személyes adatok törtéte

Az Adatkezelő bármikor lehetőséget biztosít a Pályázóknak, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését vagy helyesbítését az palyazat@kodvilag.hu e-mail címen. Az Adatkezelő a törlési/módosítási igény beérkezésétől számított 5 munkanapon belül törli/módosítja az adatokat.